

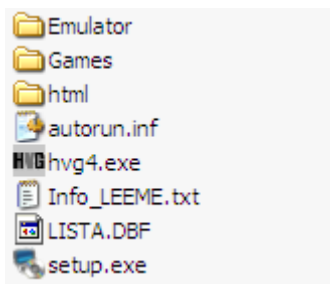
TUTORIAL: Como añadir juegos al HVG vol4

En este tutorial intentaré explicar como es la estructura de mi aplicación, y como (a nivel muy general) añadir o eliminar juegos. La explicación también puede servir para tener una idea de cómo trabajan los anteriores volúmenes.

Para seguir correctamente la explicación se necesita también tener conocimientos sobre el MSDOS, el funcionamiento del emulador DOSBOX, la creación de imágenes de CD y el Access 2003.

1. Estructura de archivos y carpetas

1.1 Raíz



Emulador: Contiene los emuladores DosBox y Scummvm

Games: Contiene los juegos (con sus imágenes, el texto informativo, la configuración, el manual, la guía y las claves)

Html: Contiene el documento HTML informativo del volumen

HVG4.exe: Aplicación

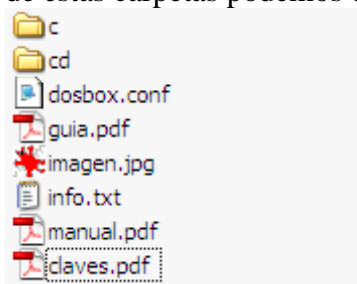
Info_LEEME.txt: Información del volumen

LISTA.DBF: Base de datos en formato DBASE IV con la lista de juegos y características

SETUP.EXE: Instalador del volumen. Es llamado automáticamente por la aplicación

1.2 Carpeta GAMES

Dentro de la carpeta Games tenemos una carpeta por cada juego disponible. Dentro de cada una de estas carpetas podemos encontrar lo siguiente:



Carpeta C: es el disco virtual “C” del emulador DosBox. Aquí es donde está el juego instalado

Carpeta CD: es la unidad virtual de CD-ROM del DosBox. Aquí es donde está la imagen del CD original del juego.

DosBox.conf: archivo de configuración para el juego emulado con el DosBox

Guia.pdf: Archivo PDF con la guía del juego

Imagen.jpg: Imagen del juego en jpg y a 400x300 pixeles

Info.txt: Archivo de texto con la información del juego.

Manual.pdf: Archivo PDF con el manual del juego.

Claves.pdf: Archivo PDF con las claves anti-copia del juego.

2. Agregar un nuevo juego (DosBox). Ejemplo practico con el juego NeedforSpeed

2.1 Preparar el juego

Crear una carpeta en el directorio Games con el nombre **NFSSE**. Es vital que este nombre no contenga ningún espacio

Copiar el archivo **Emulator\DosBox\dosbox.conf** a la nueva carpeta **Games\NFSSE**

Editar el archivo **Games\NFSSE\dosbox.conf** y añadir al final las siguientes líneas:

```
@echo off
mount c ..\..\games\NFSSE\c
imgmount d ..\..\games\NFSSE\cd\cd1.iso -t iso
cls
d:
```

Copiar la imagen ISO original del CD del NeedforSpeed a la carpeta **Games\NFSSE\CD** con el nombre **CD1.ISO**

Editar el archivo **Emulator\DosBox\start.bat** y añadir la siguiente línea al final:

```
dosbox -conf ..\..\games\NFSSE\dosbox.conf -noconsole
```

Ejecutar el archivo **Emulator\DosBox\start.bat**. Esto pondrá en marcha el emulador DosBox con la imagen del CD del juego cargada. Ahora lo que tenemos que hacer es instalar y configurar el juego de la misma forma que lo hubiésemos hecho bajo MSDOS. A ser posible, elegiremos como tarjeta de video la VGA y de sonido la SoundBlaster.

Una vez ya tenemos la instalación realizada saldremos del emulador DosBox mediante **CTRL+F9**

Volvemos a editar el archivo **Games\NFSSE\dosbox.conf** y añadimos al final las siguientes líneas para que se pueda ejecutar el juego NeedforSpeed automáticamente:

```
c:
cd nfsse
nfs
exit
```

2.2 Preparar los archivos y la base datos.

Ahora necesitamos poner en la carpeta **Games\NFSSE** los archivos:

Imagen.jpg: Imagen del juego en jpg y a 400x300 pixeles

Info.txt: Archivo de texto con la información del juego.

Si el juego necesita instrucciones, guía, o claves también tendremos que poner los archivos:

Manual.pdf: Archivo PDF con el manual del juego.

Guia.pdf: Archivo PDF con la guía del juego

Claves.pdf: Archivo PDF con las claves anti-copia del juego.

Lo siguiente es abrir en Access como base de datos de dbase IV el archivo **LISTA.DBF**

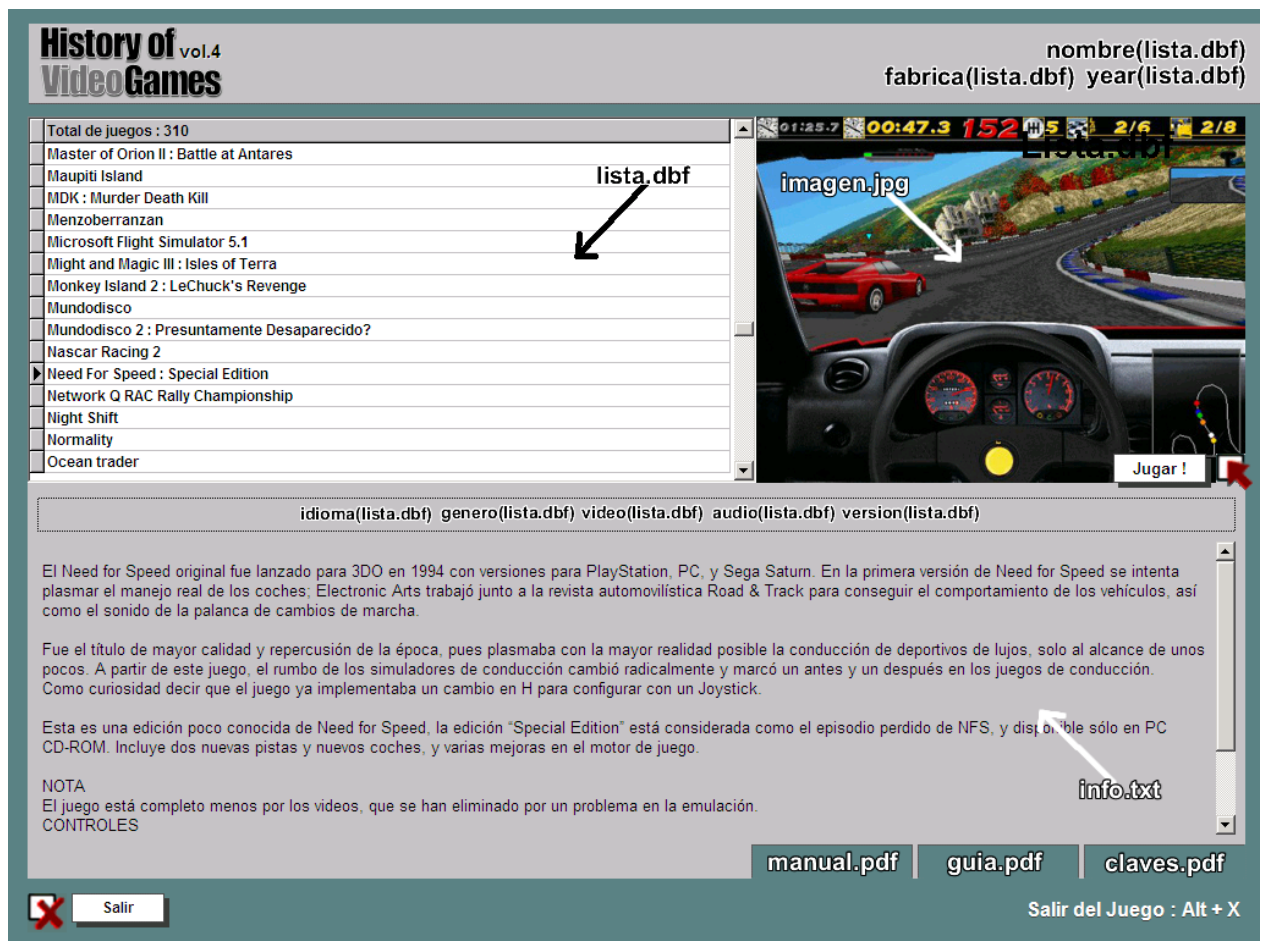
Esta es la base de datos de todos los juegos incluidos en la aplicación. Tendremos que añadir una nueva entrada donde los campos son los siguientes:

Campos de Lista.dbf	Explicación	Ejemplo
NOMBRE	Nombre del juego	Need For Speed : Special Edition
ROM	Nombre de la carpeta donde está el juego	NFSSE
IDIOMA	Idioma del Juego	Ingles
FABRICA	Empresa creadora del juego	Electronic Arts, Inc
GENERO	Tipo de juego	Carreras
YEAR	Año de salida	1997
EMULADOR	Emulador (DosBox o Scummvm)	Dosbox
MANUAL	Si has puesto el archivo <i>manual.pdf</i> poner: SI Si no has puesto el <i>manual.pdf</i> dejarlo en blanco	
GUIA	Si has puesto el archivo <i>guia.pdf</i> poner: SI Si no has puesto el <i>guia.pdf</i> dejarlo en blanco	
CLAVES	Si has puesto el <i>claves.pdf</i> poner: SI Si no has puesto el <i>claves.pdf</i> dejarlo en blanco	
VIDEO	Tipo de tarjeta de video	SVGA
AUDIO	Tipo de tarjeta de sonido	Soundblaster 16
VERSION	Explicación de la versión instalada	CD
MSDOS	Campo extra. Poner siempre: SI	si

Despues tendremos que exportar la tabla como tipo **DBASEIV** y nombre **LISTA.DBF**

2.3 Final.

Con esto ya tenemos hecho todo lo necesario para tener un nuevo juego a la aplicación. En la siguiente imagen podéis ver como quedan todos los archivos y campos de la base de datos en la aplicación:



Para eliminar algún juego solo tendríamos que borrar la entrada de la base de datos LISTA.DBF y borrar la carpeta del juego.